

RAGING RHINO

Jeu de base



FRIMÉ



JEU BONI

- Le symbole frimé est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole BONI
- Le symbole FRIMÉ n'apparaît que sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Les symboles dispersés BONIS paient peu importe où leur position sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les lots « toutes façons » sont déjà multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots dispersés ont déjà été multipliés par la mise totale.
- Tous les lots dispersés sont ajoutés au gain total.
- Les lots « toutes façons » doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés.
- Tous les lots « toutes façons » sont additionnés.
- Les valeurs affichées dans la table de paiement correspondent à la mise actuelle.

Jeu boni Parties gratuites

COMBINER L'ÉCHANTILLON

◆	X	X	3X FRIMÉ	X	X
X	3X FRIMÉ	2X FRIMÉ	◆	X	X
X	◆	X	X	X	X
X	X	X	X	◆	◆

1 X 4 X 2 X 4 X 1 X 1 = 32

COMBINER L'ÉCHANTILLON

- Trois (3), quatre (4), cinq (5) ou six (6) symboles dispersés BONIS accordent respectivement 8, 15, 20 ou 50 parties gratuites.
- Au cours du jeu boni Parties gratuites, 2, 3, 4, 5 ou 6 symboles dispersés BONIS accordent respectivement 5, 8, 15, 20 ou 50 parties gratuites supplémentaires.
- Au cours du jeu boni Parties gratuites, chaque symbole FRIMÉ apparaissant sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5 et faisant partie d'une combinaison gagnante se transformera en symbole FRIMÉ 2x ou 3x.
- Le symbole frimé est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole BONI.
- Au cours du jeu boni Parties gratuites, le symbole FRIMÉ n'apparaît que sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Les combinaisons gagnantes des parties gratuites sont les mêmes que celles du jeu principal.
- Pendant les parties gratuites, le multiplicateur de mise et le nombre de façons sélectionnés sont les mêmes que la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Le multiplicateur des résultats du cycle équivaut à la somme des symboles identiques, ou de leur substitut, apparaissant sur chaque cylindre multipliés ensemble.
- Pour comprendre le fonctionnement du multiplicateur frimé, regardez l'exemple COMBINER L'ÉCHANTILLON ci-dessus.
- Dans l'exemple COMBINER L'ÉCHANTILLON, la combinaison gagnante X 32 = le gain total.

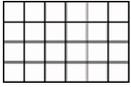
CONSOLE DE MISE RAPIDE

- Cliquez sur le compteur Mise totale ouvre et ferme la console de mise rapide.
- Toutes les valeurs de la console de mise rapide sont divisées également entre le nombre maximal de façons de gagner.
- Cliquez sur une valeur remplace immédiatement le montant de la mise totale par cette valeur.
- Le multiplicateur de mise sera mis à jour pour respecter la mise totale sélectionnée dans la console de mise rapide.
- Cliquez sur une valeur de la console de mise rapide ne lancera pas la partie.

Garantie du jeu boni

- Lorsque le nombre maximal de façons est en jeu, le joueur est assuré d'obtenir au minimum un lot équivalant à 10x la mise totale au cours du jeu boni Parties gratuites.
- Tout jeu boni prenant fin avec un gain inférieur à 10 fois la mise totale est automatique augmenté à 10 fois la mise totale à la fin du jeu boni.
- Le montant de la garantie du jeu boni comprend le lot dispersé ayant déclenché le jeu boni.

Any Way



4096 FAÇONS

- Les combinaisons gagnantes ne peuvent contenir qu'un seul symbole de chacun des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés.
- Des symboles identiques, ou les symboles les remplaçant, apparaissant sur le même cylindre ne font pas partie des mêmes combinaisons gagnantes mais ils peuvent créer différentes combinaisons gagnantes.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les lots accordés pour les 4096 façons de gagner sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots accordés pour les 4096 façons de gagner doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés.
- La mise totale constitue le montant associé au nombre de façons choisi multiplié par le multiplicateur de mise.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.