

Comment jouer

Ce jeu comprend 5 rouleaux et offre 243 possibilités avec des bonus de lancers gratuits déclenchés par l'un des 3 bols de collection affiché au-dessus des rouleaux.

SYMBOLE JOKER

Le symbole MA est un joker qui peut se substituer à chaque symbole à l'exception des symboles PIÈCES D'ÉLÉMENT. Dans le jeu de base, le symbole apparaît sur les rouleaux 3, 4 et 5.

Dans le jeu de base, les jokers sont persistants et montent d'une position sur le rouleau pour les lancers subséquents.

Si un joker apparaît sur une pièce d'élément à la suite d'un lancer, cette position devient à la fois un Joker et une pièce d'élément.

Dans les lancers gratuits, le symbole apparaît sur les rouleaux 2, 3, 4 et 5.

PIÈCES D'ÉLÉMENT

Chaque PIÈCE D'ÉLÉMENT qui apparaît durant le jeu de base s'envolera vers le bol coloré correspondant. Toute PIÈCE D'ÉLÉMENT peut déclencher le bol correspondant. Plus d'un bol peut être déclenché durant un même lancer.

Si des bols sont déclenchés, la fonction correspondante commencera.

L'accumulation de PIÈCES D'ÉLÉMENT dans le temps dans les bols ROUGE, VERT et BLEU n'a aucun effet sur le déclenchement de la fonction de SÉLECTION DE GROS LOT ou des lancers gratuits.

FONCTION DE SÉLECTION DE GROS LOT

Toute PIÈCE D'ÉLÉMENT rouge apparaissant sur le bol ROUGE peut déclencher la fonction de SÉLECTION DE GROS LOT. 15 pièces seront présentées. Les pièces sont révélées en cliquant sur celles-ci. Les pièces révéleront des symboles FU BABY™ ou le symbole de MISE À NIVEAU. Lorsque 3 symboles FU BABY™ assortis sont révélés, le GROS LOT correspondant est accordé.

Si 3 symboles de MISE À NIVEAU sont révélés avant qu'un GROS LOT soit accordé, le GROS LOT gagné passe au niveau suivant. Si le gros lot Énorme est accordé, il le sera deux fois.

BONUS ENVELOPPE MYSTÈRE ROUGE

Durant le jeu de base, le bonus Enveloppe rouge mystère peut être déclenché au hasard. Vous verrez apparaître un prix en argent sur l'enveloppe rouge. Une fois le prix accordé, le jeu se poursuivra comme d'habitude.

LANCERS GRATUITS

BOLS DÉCLENCHÉS	FONCTIONS ACCORDÉES	MODIFICATEUR ACCORDÉ
BLEU	Lancers gratuits PUISSANTS	3 à 6 JOKERS ajoutés
VERT	Lancers gratuits MÉGA	5 à 8 JOKERS ajoutés
ROUGE	SÉLECTION DE GROS LOT	-
BLEU & VERT	Lancers gratuits SUPER	7 à 12 JOKERS ajoutés
BLEU & ROUGE	Lancers gratuits ULTRA	3 à 6 JOKERS ajoutés + GROS LOT
VERT & ROUGE	Lancers gratuits SUPRÊMES	5 à 8 JOKERS ajoutés + GROS LOT
BLEU & VERT & ROUGE	Lancers gratuits ULTIMES	7 à 12 JOKERS ajoutés + GROS LOT

Les lancers gratuits sont joués avec la même mise totale, les mêmes gains et les mêmes combinaisons gagnantes que dans le jeu de base ayant déclenché le bonus.

Les lancers gratuits prennent fin lorsqu'il ne reste plus de lancers.

Les lancers gratuits prennent fin lorsque le gain maximal est atteint.