

Gains

- Une fois que les rouleaux sont lancés, chaque rouleau contient un certain nombre de positions qui sont remplacées aléatoirement par COCHON1, COCHON2, COCHON3, BOÎTE À OUTILS ou RUBAN
- Gains par symbole.
- Seul le gain le plus élevé est versé pour chaque combinaison gagnante. Tous les gains REEL WAYS™ sont multipliés par la mise totale divisée par 20. Tous les gains REEL WAYS™ doivent être formés sur des rouleaux adjacents, en commençant par le rouleau le plus à gauche. Gains en crédit uniquement. Le tableau des gains est dynamique et reflète la configuration de la mise réelle.

JOKER

- Le symbole JOKER remplace tous les symboles à l'exception des symboles CASQUE DE PROTECTION ou SCIE CIRCULAIRE. Le symbole JOKER apparaît sur les rouleaux 2 et 4 uniquement.

CHARPENTES

- Pendant la FONCTION LANCERS GRATUITS, la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION CHAPEAU GÉANT et la FONCTION MANOIR, pour chaque symbole de CASQUE DE PROTECTION qui atterrit sur une position sans CHARPENTE EN BRIQUES, une nouvelle charpente est ajoutée à la position ou la charpente existante est mise à niveau, selon le tableau ci-dessous.

FONCTION	Charpente actuelle	Nouvelle charpente
PARTIE GRATUITE FONCTION	AUCUN	CHARPENTE EN PAILLE
SCIE CIRCULAIRE FONCTION	CHARPENTE EN PAILLE	CHARPENTE EN BOIS
CHAPEAU GÉANT FONCTION	CHARPENTE EN BOIS	CHARPENTE EN BRIQUES
FONCTION MANOIR	AUCUN	CHARPENTE EN BRIQUES

- Pendant la FONCTION LANCERS GRATUITS, la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION CHAPEAU GÉANT et la FONCTION MANOIR, pour chaque symbole de CASQUE DE PROTECTION qui atterrit sur une position avec CHARPENTE EN BRIQUE, une charpente existante sur une position différente est mise à niveau, une

nouvelle charpente est ajoutée à une position différente ou un prix en crédit est attribué, selon le tableau ci-dessous.

FONCTION	EFFET
PARTIE GRATUITE FONCTION	S'il existe une position avec CHARPENTE EN BOIS, une CHARPENTE EN BOIS choisie au hasard est remplacée par une CHARPENTE EN BRIQUES
SCIE CIRCULAIRE FONCTION	Sinon, s'il existe une position avec CHARPENTE EN PAILLE, une CHARPENTE EN PAILLE choisie au hasard est remplacée par une CHARPENTE EN BOIS
CHAPEAU GÉANT FONCTION	Sinon, s'il existe une position sans charpente, une CHARPENTE EN PAILLE est ajoutée à une position choisie au hasard
	Sinon, 10X la mise totale est accordée.
FONCTION MANOIR	S'il existe une position sans charpente, une CHARPENTE EN BRIQUES est ajoutée à une position choisie au hasard
	Sinon, 10X la mise totale est accordée.

- Une charpente apparaissant sur une position est maintenue pour le reste de la fonction. Chaque position peut avoir seulement 1 charpente à la fois.

PRIX DE MAISON

- À la fin de la FONCTION LANCERS GRATUITS, la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION CHAPEAU GÉANT et LA FONCTION MANOIR, chaque position avec une CHARPENTE EN PAILLE, une CHARPENTE EN BOIS ou une CHARPENTE EN BRIQUES est remplacée par une MAISON EN PAILLE, une MAISON EN BOIS ou une MAISON EN BRIQUES, respectivement, et chaque maison révèle et récompense un prix basé sur le tableau ci-dessous.

MAISON	GAIN
MAISON EN PAILLE	0,5 à 2X la mise totale
MAISON EN BOIS	2 à 8X la mise totale, MINI, MINI x2 ou MINOR

MAISON EN
BRIQUES

10 à 250x la mise totale, MINI, MINI x2, MINOR, MAJOR ou
GRAND

FONCTION ROUE

- 3 symboles de SCIE CIRCULAIRE dispersés ou plus pendant le jeu de base déclenchent la FONCTION ROUE, et 1 tour de la roue est attribué.
- La roue s'immobilise sur la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION MANOIR, la FONCTION CHAPEAU GÉANT, le GROS LOT GRAND, le GROS LOT MAJOR, le GROS LOT MINOR ou le GROS LOT MINI.
- Si la roue s'immobilise sur la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION MANOIR ou la FONCTION CHAPEAU GÉANT, cette fonction est déclenchée avec 6 jeux gratuit.
- Si la roue s'immobilise sur GROS LOT GRAND, GROS LOT MAJOR, GROS LOT MINOR, ou GROS LOT MINI alors la valeur du compteur correspondant sera accordée.
- Les segments sur les roues ne reflètent pas exactement la réalité et n'ont pas de chances égales.

FONCTION SCIE CIRCULAIRE

- Avant le début des lancers gratuits, chaque symbole de SCIE CIRCULAIRE passe à droite jusqu'à l'extérieur de l'écran, en commençant par le symbole de SCIE CIRCULAIRE le plus à droite.
- Chaque position que le symbole de SCIE CIRCULAIRE touche lors de son déplacement vers la droite, y compris sa position initiale, est évaluée comme si le symbole du CASQUE DE PROTECTION avait atterri à cet endroit pendant la FONCTION DE SCIE CIRCULAIRE.
- Pendant la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, 3 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus accordent 1 lancer gratuit.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la FONCTION SCIE CIRCULAIRE. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, si ce n'est que le symbole de SCIE CIRCULAIRE n'apparaît pas. Pendant la fonction, les prix sont attribués comme illustré.

FONCTION CHAPEAU GÉANT

- Avant le début des lancers gratuits, 1 lancer Chapeau géant est attribué et joué.
- Lors du lancer Chapeau géant, tous les rouleaux tournent ensemble et les symboles CHAPEAUGÉANT 2x2, CHAPEAUGÉANTT 3x3, CHAPEAUGÉANT 3x5 sont les seuls symboles actifs.
- Le lancer Chapeau géant ne peut pas s'arrêter avec les symboles Chapeau géant partiellement révélés
- Après le lancer Chapeau géant, une CHARPENTE EN PAILLE est ajouté à chaque position couverte par les symboles Chapeau géant.

- Pendant la FONCTION CHAPEAU GÉANT, 3 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus accordent 1 lancer gratuit.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la FONCTION CHAPEAU GÉANT. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, si ce n'est que le symbole de SCIE CIRCULAIRE n'apparaît pas. Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

FONCTION MANOIR

- Seule la CHARPENTE EN BRIQUES apparaîtra pendant la FONCTION MANOIR.
- La CHARPENTE EN BRIQUES est ajoutée à la position de chaque symbole de SCIE CIRCULAIRE.
- Pendant la FONCTION MANOIR, 3 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus accordent 1 lancer gratuit.
- Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant la FONCTION MANOIR. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, si ce n'est que le symbole de SCIE CIRCULAIRE n'apparaît pas. Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

FONCTION DE LANCERS GRATUITS

- 6 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus pendant le jeu de base déclenchent la FONCTION LANCERS GRATUITS et accordent 6 lancers gratuits.
- La CHARPENTE EN PAILLE est ajoutée à la position de chaque symbole de CASQUE DE PROTECTION déclencheur.
- Pendant la FONCTION LANCERS GRATUITS, 3 symboles CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus rapportent 1 lancer gratuit.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la FONCTION LANCERS GRATUITS. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, si ce n'est que le symbole de SCIE CIRCULAIRE n'apparaît pas. Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

DÉCLENCHEMENT DE FONCTIONS SIMULTANÉES

- Si la FONCTION ROUE et la FONCTION LANCERS GRATUITS sont gagnées en un seul lancer, c'est la FONCTION ROUE qui est jouée en premier.

GAINS DES ROULEAUX ACTIFS

- Les combinaisons gagnantes peuvent uniquement contenir un seul symbole dans chaque rouleau adjacent, en commençant par le rouleau le plus à gauche.

- Sur un rouleau unique, les symboles identiques, ou ceux qui les remplacent, ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent créer des combinaisons gagnantes distinctes.
- Rapporte sur 243 possibilités.
- Tous les gains REEL WAYS™ sont multipliés par la mise totale divisée par 20.

Mentions légales

- Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.
- Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.
- Tout dysfonctionnement annule tous les paiements et lancers.
- Une connexion Internet stable est requise.
- En cas de déconnexion, veuillez relancer le jeu pour conclure toute transaction en cours.
- Le rendement attendu de ce jeu est de 96.00%. Celui-ci reflète le retour théorique obtenu sur plusieurs parties.
- L'apparence du jeu ainsi que ses différents composants et affichages sont des présentations de Light & Wonder, Inc. et de ses filiales. TM et © 2018, 2025 Light & Wonder, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés.